**js day03**

**复习**

1. ++i i++有啥区别？
2. = == ===有啥区别？
3. 关系运算符中的 >
4. 强制类型转换有哪些？

**逻辑运算**

与或非

&&：与 并且

||：或者 要么

！非 取反的意思

**条件运算符---三目（三元）**

语法: 表达式1？表达式2:表达式3

如果表达式1为true，就执行表达式2，如果表达式1为false的时候，就执行表达式3

表达式1结果必须是boolean(true false)

多个条件：多选一

条件1？条件1的值：

条件2？条件2的值：

条件3？条件3的值：

。。。。。

默认值；

案例:

1.编写一个程序，输入三位数的正整数，输出是反向输出？

2.弹出提示框，输入数字，判断是奇数还是偶数？

**函数（方法）**

概念：专门执行一系列专门任务步骤的代码块

定义：function 方法名字([参数列表]){

一系列专门任务步骤的代码块

return；

}

字面量定义函数的方法，它有自动提升的功能

调用:方法名字(实际的参数)

关于return

第一种方式：只有return的时候，后面的语句就不会执行，退出功能

第二种方式：return+值，退出并且可以返回这个值给这个函数

为什么要有参数？

更加的灵活

形参：方法内部的独有的变量，接收参数，在代码块里面去处理。

问题：

1. 什么是三元（三目）？
2. b?a:b

如果a大于b，那么执行a

1. function的参数列表是一一对应的
2. 一个函数嵌套一个函数
3. 一个函数里面返回一个三元运算符的结果

**作用域**

概念:1个变量的可用的范围。

全局的变量

局部的变量

作用域：

全局变量的作用域：直接放到全局的作用域中的变量，只希望所有的作用域能够公有的变量就声明在全局的作用域中。

局部变量的作用域：声明在函数内部的变量或者方法的参数变量

全局变量和局部变量的生命周期

全局变量的生命周期，全局变量在打开网页的时候就创建了，关闭网页的时候就销毁了。

局部变量的生命周期，方法调用的时候创建，方法调用完就销毁了。

window对象：是整个网页的全局的作用域，在打开网页时候就已经自动创建好了。

问题

1. 函数里面是否可以嵌套多个函数？肯定可以的
2. 多练习

作业：

1. 会员卡4位数求和，会员卡四位数的和大于20就返钱500
2. var a=123；var b=234；要求a和b的值交换
3. 判断输入年份是不是闰年（prompt）必须用到方法
4. 页面中弹出一个输入框，读取文本信息，控制台输出是一个英文字符呢？还是数字呢？还是汉字？
5. 比较两个数字的大小（要求自定义方法，结果要返回最大的值）

函数就是方法，方法就是函数

函数或者方法，分为两种

1. 内置的方法（函数）
2. 自定义的方法（函数）